



Ausstellung

- 1 SDGnets@ZH: Digitalisierung & urbane Nachhaltigkeits-
transformationen in Zürich
- 2 Machine translation for crisis communication
- 3 Digitale Energie- und Nachhaltigkeitsdiskurse
- 4 Lehmterapie aus dem 3D Drucker
- 5 Digitale Fertigung von Möbeln aus Restholz
- 6 Datenbank proteinreiche Lebensmittel
- 7 Foodscape – Ein Game zum Schweizer Ernährungssystem
- 8 AI Infrastructure Manager for Sustainability
- 9 Climate Change AI
- 10 Expedition 2 Grad
- 11 Virtual Reality Glacier Experience
- 12 Gestalte deine Stadt – VR für nachhaltige urbane Räume
- 13 Batvision – Erlebe die Welt als Fledermaus
- 14 Mit den Sinnen einer Spinne – Ein arachnozentrishes Erlebnis
- 15 Here Comes the Sun – Wie Licht unseren Wald verändert
- 16 Es wird heiss in der Stadt
- 17 Spatial Sustainable Finance
- 18 Energy Kiosk – Eine spielerische Annäherung an die Energiewende in
der Wohngemeinde
- 19 Ökobeichtstuhl
- 20 Virtuelle Kleideranprobe – Mit einem 3D Avatar zu mehr Nachhaltigkeit
in der Modeindustrie
- 21 Lebensdauererlängerung von Mobilgeräten
- 22 Nachhaltigkeitskommunikation und Wirkung von Erklärvideos
- 23 Telehealth
- 24 Co-Habitations
- 25 Zukunftsvisionen

Themen

- | | | |
|---|---|---|
| Biodiversität | Energie | Ernährung |
| Gesundheit | Kommunikation | Klima |
| Ressourcen und Kreisläufe | | |